



**COLEGIO JOSÉ MARTÍ  
INSTITUCIÓN EDUCATIVA DISTRITAL**

DANE 11100136769. NIT.8000111459  
Página web. [www.iedjosemarti.edu.co](http://www.iedjosemarti.edu.co)  
e-mail: [iedjosemarti@educacionbogota.edu.co](mailto:iedjosemarti@educacionbogota.edu.co)



**ALCALDIA MAYOR  
BOGOTÁ D.C.**  
Secretaría  
**EDUCACION**

**“Educamos para la libertad”**



<b>PLAN DE RECUPERACIÓN 2025</b>		
<b>PERIODO ACADÉMICO</b>	<b>ASIGNATURA</b>	<b>NOMBRE DOCENTE</b>
SEGUNDO	TECNOLOGÍA E INFORMATICA	GUSTAVO GUEVARA PEDRAZA

<b>OBJETIVO DE LA NIVELACIÓN</b>	Reforzar los indicadores de desempeño vistos en el segundo periodo y recuperación para aquellos estudiantes que no alcanzaron los logros mínimos de aprendizaje.
<b>COMPETENCIA POR EVALUAR</b>	Naturaleza y evolución de la tecnología. Solución de problemas con tecnología.

<b>ACTIVIDADES PROPUESTAS</b>	<b>FECHA DE REVISIÓN</b>	<b>CRITERIOS DE EVALUACIÓN</b>
Taller de ejercicios	Entre el 12 y 16 de agosto	Trabajo en clase 70% y evaluación oral ó escrita 30%

<b>COMPROMISO DEL ESTUDIANTE</b>	
----------------------------------	--

\_\_\_\_\_  
**FIRMA DEL ESTUDIANTE**

\_\_\_\_\_  
**FIRMA DEL PADRE DE FAMILIA**



**COLEGIO JOSÉ MARTÍ  
INSTITUCIÓN EDUCATIVA DISTRITAL**

DANE 11100136769. NIT.8000111459  
Página web: [www.iedjosemarti.edu.co](http://www.iedjosemarti.edu.co)  
e-mail: [iedjosemarti@educacionbogota.edu.co](mailto:iedjosemarti@educacionbogota.edu.co)

**“Educamos para la libertad”**



**ACTIVIDADES PROPUESTAS**

**Nota: DESARROLLA LAS ACTIVIDADES PROPUESTAS PARA SU EVALUACIÓN.**

Los lenguajes de programación visual permiten a los usuarios crear programas mediante la manipulación de elementos gráficos, en lugar de especificarlos exclusivamente de manera textual. Una línea de programación; nos permite aprender la lógica de programación desde niños, mediante el uso de sencillas conexiones en forma de bloques. Cada bloque tiene una instrucción, condición o evento diferente. Para programar el paso a paso de una tarea, se deben de encajar los bloques de forma ordenada y lógica.

ACTIVIDAD 1 Crear un proyecto donde la diversión y la dinámica se lleve a cabo mediante el funcionamiento de un acuario con programación de bloques, donde se les dé vida a los diferentes personajes (burbujas, 12 peces) se encuentran involucrados en este espacio.





**COLEGIO JOSÉ MARTÍ**  
**INSTITUCIÓN EDUCATIVA DISTRITAL**

DANE 11100136769. NIT.8000111459  
Página web. [www.iedjosemarti.edu.co](http://www.iedjosemarti.edu.co)  
e-mail: [iedjosemarti@educacionbogota.edu.co](mailto:iedjosemarti@educacionbogota.edu.co)

**“Educamos para la libertad”**



ACTIVIDAD 2. En la ruleta identifique en su giro a que corresponde cada artefacto tecnológico si es compuesto o simple.



## ELEMENTOS TECNOLOGICOS